
Quick Reference Guide 'Pijl tuning'

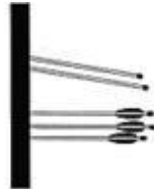
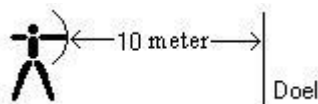
Peeshoogte verhogen zal:

- De dynamische stijfheid van de pijl verhogen (reageert stijver)
- Snelheid van de pijl doen afnemen
- De boog mogelijk stiller/rustiger maken

Peeshoogte verlagen zal:

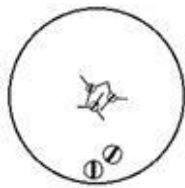
- De dynamische stijfheid van de pijl verlagen (reageert slapper)
- Snelheid van de pijl doen toenemen
- De boog mogelijk luider/onrustiger maken

Kale Schacht tuning (voor rechtshandige schutters, voor links handige schutters is het omgekeerd)



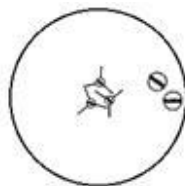
Kale schacht hoog = nock-punt te laag

- Nock-punt omhoog brengen
- Tiller onderste lat verlagen of
- Tiller bovenste lat verhogen



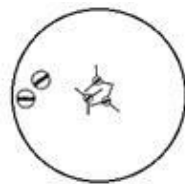
Kale schacht laag = nock-punt te hoog

- Nock-punt verlagen
- Tiller onderste lat verhogen of
- Tiller bovenste lat verlagen



Kale schacht rechts (voor rechtshandige schutter) pijl reageert te slap

- Buttonspanning verhogen.
- Stijvere pijlen gebruiken (lichtere punt en/of pijl inkorten).
- Trekgewicht verminderen en/of peeshoogte verhogen.
- Vast drukpunt naar achteren verplaatsen.



Kale schacht links; (voor rechtshandige schutter) pijl reageert te stijf

- Buttonspanning button verlagen.
- Slapper pijlen gebruiken (zwaardere punt).
- Trekgewicht verhogen en/of peeshoogte verlagen.
- Vast drukpunt naar voren verplaatsen.

Papier tuning

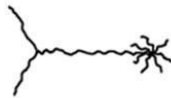
rip =nock high, point low
*move nocking point down



rip =nock low, point high
*move nocking point up



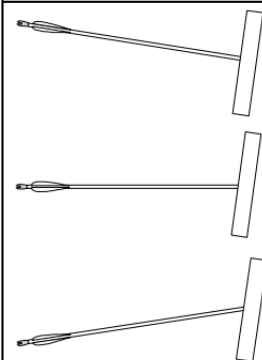
rip =nock left, point right
*move rest to the right
*yoke tune or timing problem
*spine too weak



rip =nock right, point left
*move rest to the left
*yoke tune or timing problem
*spine too stiff



Figure 3-1: Nocking point



Tail High:

Nocking point too high

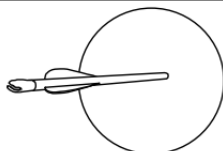
Tail Level:

Nocking point probably correct - but check at other distances

Tail Low:

Nocking point too low

Figure 3-2: Centre shot



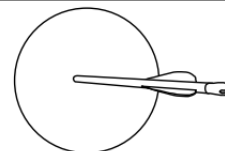
Tail left:

*Button/rest too far right -
move it left*



Arrow straight:

*Button position probably
correct - but check at other
distances*

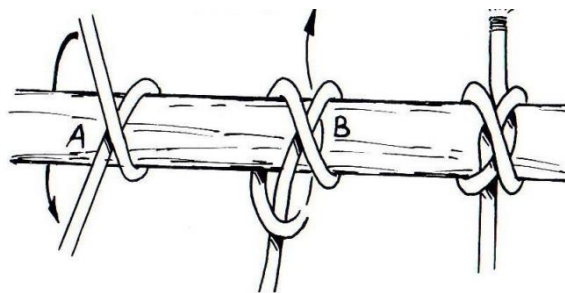
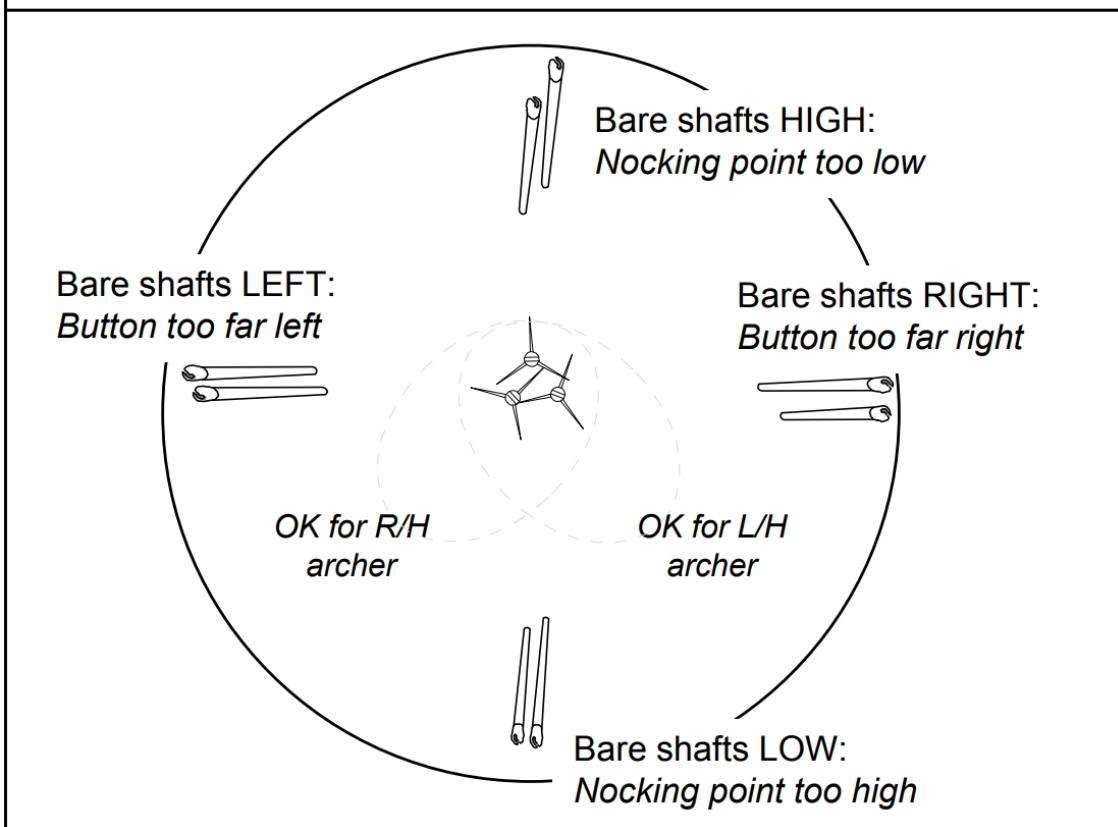


Tail right:

*Button/rest too far left -
move it right*

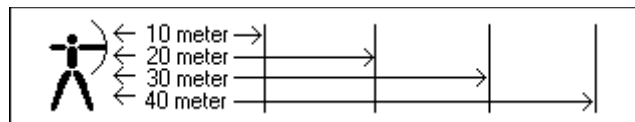
Centershot testen met gevederde pijl.

Figure 5-1: Bare shaft planing patterns

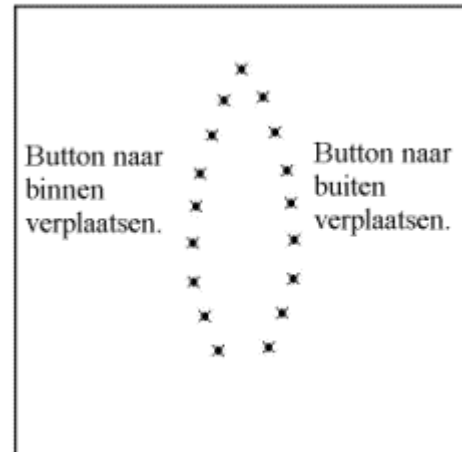
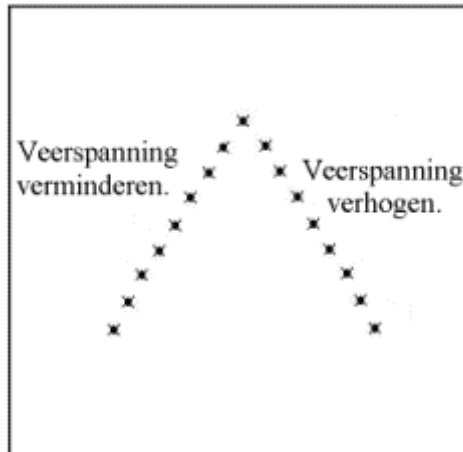


Constrictorknoop (als tijdelijke nokring)

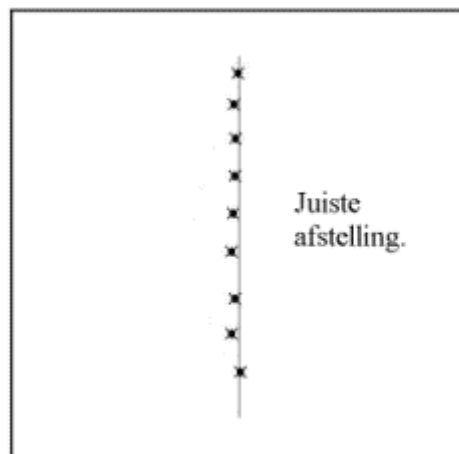
Vic Berger methode (ook bekend als 'inloop methode')



Vizier wordt op 20-25 meter gezet en niet verplaatst. De schutter begint bij 5 meter en loopt telkens een paar meter achteruit.



Meestal zal men een combinatie zien van deze twee. Stel maar 1 ding tegelijk af!



Tolerantie +/- 6 cm.

(Voor een linkshandige schutter moeten de afstellingen andersom zijn.)